

Elementy multimedialne na stronie internetowej



Animacja tekstu marquee

- `<marquee>Tu wpisz tekst</marquee>`

Zdeprecjonowany - NIE WCHODZI DO SPECYFIKACJI 4.0

Atrybuty	Opis
behavior = „parametr”	Tryb przesuwania tekstu : scroll, slide, alternate
direction = „parametr”	Kierunek przesuwania tekstu left, right, up, down
Loop = „x”	Liczba powtórzeń

Osadzanie plików w dokumencie HTML

osadzanie plików umożliwiają 2
znaczniki.

`<embed>` `<object>`

`embed` obsługuje formaty: AVI, MPEG, MP3, MID, WAV, ASF, SWF

Nie są one jednak poprawnie interpretowane przez wszystkie przeglądarki

`<embed>` jest obsługiwany przez IE, Mozilla, opera

`<object>` - IE

Wymagane jest zainstalowanie wtyczek – np.:Quick time

embed

Atrybuty	Opis
src =„adres URL”	Ścieżka do pliku audio
loop =„x”	Liczba powtórzeń
value =„x”	Poziom głośności -10000 – 0
balance=„x”	Balans dźwięku -10000 – +10000

Umieszczanie plików video

- `<video src=„wideo.mp4” width=„500” height=„500” poster = „grafika.jpg” >film </video>`



MUZYKA W TLE

- `<bgsound src=„plik_muzyczny.xxx”
autostart="true">` → IE

Pozostałe przeglądarki

`<embed src=„plik_muzyczny.xxx”
hidden="true">`

- `<a href="ścieżka do strony z muzyką”
target="muzyka">Włącz podkład
muzyczny`

Muzyka w HTML 5

- Pliki audio na naszej stronie możemy wstawić za pomocą następującego kodu:
- **<audio controls>**
- **<source src="audio.mp3" />**
- **<source src="audio.ogg" />**
- **</audio>**



- Powyższy kod można wzbogacić o dopisanie następujących atrybutów:
- **controls** - wyświetlanie kontrolek do odtwarzania plików audio
- **autobuffer** - buforowanie pliku audio
- **preload** - ładowanie pliku audio zaraz po załadowaniu się strony
- **autoplay** - odtwarzanie pliku audio zaraz po załadowaniu się strony www
- **loop** - zapętlanie utworu audio

Osadzenie video

```
<video width="640" height="480" controls>  
  <source src="video.mp4" type="video/mp4">  
  </source>  
  
</video>
```