

Grafikawektorowa

Przy pomocy programu do obróbki grafiki wektorowej wykonaj projekt loga firmy. Swoją pracę udokumentuj zrzutem ekranowym. Wykonaj następujące czynności:



Obraz 1a. Obiekty grafiki wektorowej



Obraz 1b. logo.png

- Utwórz dowolny obiekt o kształcie fali o szerokości 600 px i wysokości nie większej niż 100 px– Utwórz napis „USŁUGI REMONTOWE” o atrybutach: pogrubiona czcionka Arial, rozmiar 40, kolor– wypełnienia: brązowy
- Rozciągnij obiekt napisu na szerokość 800 px (obraz 1a)
- Za pomocą odpowiedniej funkcji edytora umieść tekst na kształcie fali. Czynność udokumentuj za– pomocą zrzutu ekranowego tak, aby była widoczna nazwa funkcji, która została użyta do transformacji. Zrzut powinien być czytelny. Nie kadruj oraz nie skaluj obrazu, na zrzucie powinien być widoczny zegar na pasku zadań. Zapisz go pod nazwą zrzut1 w formacie JPEG
- Ukryj obiekt o kształcie fali w taki sposób, aby był widoczny wyłącznie napis
- Wyeksportuj obraz do formatu PNG o nazwie logo, nadaj mu szerokość 600 px.
- Obraz powinien– posiadać tło przezroczyste.
- Przykład pliku logo przedstawia rysunek 1b.